



Diego García Pérez

Desarrollador de Software

Burgos, España | 654115071 | contacto.diegowh@gmail.com | <https://github.com/Diegowh>

Estudios

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

Santa María la Nueva y San José Artesano

Septiembre 2024 - Junio 2026

Grado Superior

Sistemas Microinformáticos y Redes

Juan de Colonia

2016

Grado Medio

Experiencia

Autónomo

Desarrollador de software

Noviembre 2024 - Actualidad

- He desarrollado un sitio web con un CMS y PHP para un cliente del sector del comercio textil.
- He implementado el sistema de pagos integrado con Stripe.
- He configurado y mantenido el alojamiento con Hostinger, implementación de certificados SSL y copias de seguridad.

Logbot

Desarrollador de software

Enero 2024 - Julio 2024

- Trabajé en un equipo para desarrollar una solución de procesamiento de imágenes mediante un OCR.
- Diseñé el sistema en Python utilizando TesseractOCR y OpenCV para la extracción de los datos a formato JSON.
- Hice uso de Git, Github y Trello de manera colaborativa para la gestión de las tareas.

Proyectos

KonohaProject

Aplicación móvil de productividad gamificada

<https://github.com/Diegowh/KonohaProject>

- Desarrollo integral de una aplicación móvil nativa para Android utilizando Kotlin.
- He diseñado una arquitectura basada en MVVM, Clean Architecture y patrones como Repository (para la gestión unificada de los datos) y Observer (con Flow/StateFlow).
- He colaborado de manera activamente junto con un artista para definir UI/UX y optimizar los assets, asegurando una coherencia entre diseño y funcionalidad.

WHMultitool

Herramienta de control automatizado para ARK

<https://github.com/Diegowh/WHMultitool>

- Creé una aplicación de escritorio utilizando Python Tkinter para la UI.
- Desarrollé los diferentes servicios de la aplicación utilizando pyautogui.
- Desarrollé una API interna de obtención de recursos Hardware para calcular posiciones de pantalla.

Wallhack Bot

Bot de Discord para gestión de servidores oficiales de ARK.

<https://github.com/Diegowh/wallhack-bot>

- Creé un bot de Discord utilizando Python para ofrecer un servicio a los jugadores de un videojuego.
- Desarrollé una Rest API para obtener datos en tiempo real de los servidores oficiales de ARK: Survival Ascended y la implementé en el bot.
- Implementé también funcionalidades para la gestión de archivos estáticos, comandos de utilidades
- Creé un sistema de tickets para la gestión de peticiones de los miembros del canal.
- Implementé un servicio de temporizadores con notificaciones vía Webhooks.

WHGG

Plataforma web de análisis de datos para League of Legends

<https://github.com/Diegowh/WHGG>

- Utilicé FastAPI, Python y PostgreSQL para el backend.
- Diseñé y desarrollé el frontend con React y Typescript
- Utilicé Docker para facilitar el despliegue en Render.
- Hice uso de Git y Github para el control de versiones.

Habilidades técnicas

Lenguajes

Java, Python, Kotlin, TypeScript, JavaScript, CSS, HTML, MySQL, PostgreSQL, Bash, Swift, C#

Frameworks y librerías

FastAPI, Django, Flask, SwiftUI, TesseractOCR, OpenCV, Pandas, React

Herramientas

Git, Github, Docker, Android Studio, XCode, Linux, AWS (RDS y EC2), Trello, Render, Unity

Certificaciones

Data Analysis

Google Fundae Scholarships

2023

IT Support

Google Fundae Scholarships

2023

Project Management

Google Fundae Scholarships

2023

IT Automation with Python

Google Fundae Scholarships

2023

User Experience (UX) Design

Google Fundae Scholarships

2023

100 Days of Python Bootcamp

Udemy

2021

Idiomas

Inglés